8. කාසියේ වාසිය (Toss)

8.1. කාසියේ වාසිය අත්කරගත් (පිල) ක්‍රීඩකයා පහත දැක්වෙන අවස්ථා දෙකෙන් එකක් තෝරාගත යුතුය.

- මුලින් පිරිනැමීම හෝ පිරිනැමීම ලැබීමට සූදානම්වීම (serving first; receiving first)
- පිටියේ වාතාවරණය අනුව තමාට ක්‍රීඩා කිරීමට සුදුසු පැත්තක් තෝරා ගැනීම (choice of the side)

9. ලකුණු තැබීම පිළිබඳ මූලික නීතිය (Basic Rule of Scoring) *

9.1. පිලකට (side) ලකුණක් ලැබෙන්නේ කුමන ක්‍රීඩකයෙක් හෝ ක්‍රීඩකයන් 02 ක් (යුගල තරඟ වලදී) අදාල තරඟ අතුරු වටය (rally) ජයග්‍රහණය කල විටය.

9.2. වෙනත් වචන වලින් කිවහොත් පිරිනැමීම සිදුකරන්නා (server) තරඟ අතුරු වටය (rally) ජයග්‍රහණය කල විට, ඔහුට ලකුණක් ලැබෙන අතර, පිරිනැමීම ලබන්නා (receiver) තරඟ අතුරු වටය (rally) ජයග්‍රහණය කල විට, ඔහුට ලකුණක් ලැබෙන්නේය.

9.3. මෙය යුගල තරඟ වලදී ද අදාල වේ.

10.තරඟය හා තරඟ වට (Match & Games)*

10.1. සම්පූර්ණ තරඟයක් (Match) තරඟ වට (Games) 3 කින් සමන්විත වේ

10.2. තරඟ වටයක් (Game) අවසන් වන ලකුණු සංඛ්‍යාව

ගැහැණු / පිරිමි කේවල (Women's / Men's Singles)	=	21
ගැහැණු / පිරිමි යුගල (Women's / Men's Doubles)	=	21
මිශ්‍ර යුගල (Mixed Doubles)	=	21

11.තරඟ හා තරඟ වට ජයග්‍රහණය (Winning Match & Games)*

11.1. පළමුවෙන් ලකුණු 21 ගත් පිල (side), තරඟ වටයේ (game) ජයග්‍රහණය කල පිල වශයෙන් නම් කරයි. (**7.1 විශේෂ අවස්ථාවේදී හැර**)

11.2. තරඟ වට (games) 03කින් 02ක් ජයගත් පිල (side), තරඟ යේ (match) ජයග්‍රහණය කල පිල වශයෙන් නම් කරයි.

12.තරඟ වාරයක් දීර්ඝ කිරීම (Long Game) *

12.1. දෙපිලේ (02 Sides) ලකුණු තත්වය 20 - 20 (20 All) වන විට

පළමුවෙන් අනික් පිලට වඩා ලකුණු 02 ක් ලබා ගෙන ඉදිරියෙන් (2 points lead first) සිටි පිල, තරඟ වටය (game) ජයග්‍රහණය කරයි.

Example 1:- (20 – 20) ➡ (21 – 20) ➡ (22 – 20)
Example 2 :- (20 – 20) ➡ (20 – 21) ➡ (21 – 21) ➡….
(21 – 22) ➡ (21 –23)

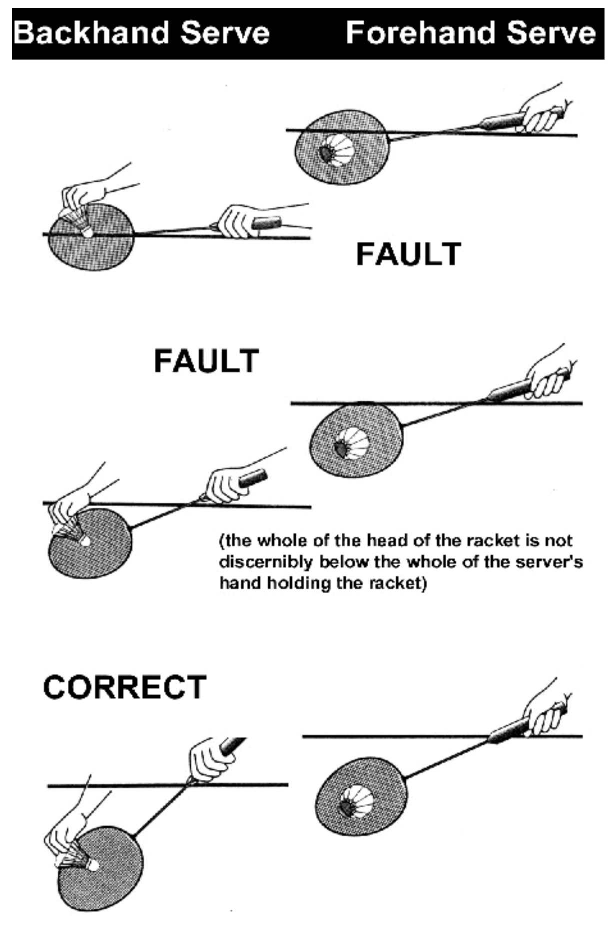
12.2. **<u>කෙසේ වුවද දෙපිලේ (02 sides) ලකුණු තත්ත්වය 29 - 29 (29 all) වන විට</u>** <u>පළමුවෙන්</u> ලකුණු 30 ක් ලබාගත් පිල, තරඟවටයේ (Game) ජයග්‍රාහි පිල වශයෙන් නම් කරයි.

Example :- (29 – 29) ➡ (30 – 29)

(මෙය යුගල තරඟ වලදි ද අදාල වේ.)

13. <u>නිවැරදි පිරිනැමීමේ පිලිවෙත - (correct service)</u>

13.1. නිවැරදි පිරිනැමීමකදී අනුගමනය කල යුතු මූලික නීති පහත රූප සටහන යටතේ විස්තර කර ඇත.

P		i පිත්තේ (racket) ශීර්ෂය (head) සම්පූර්ණයෙන්ම පිරිනමන්නාගේ (server) අතට යටින් තිබිය යුතුය. (මැණික් කටුවට)
Q		<u>P සහ Q අවස්ථා නීති විරෝධී පිරිනැමීම් ලෙස සැලකේ.</u>
R		<u>R අවස්ථාව නිවැරදි පිරිනැමීමකි.</u> (source :- www.badminton-information.com)

ii. ෂටලය (shuttlecock) පිත්තේ වදින අවස්ථාවේදි ෂටලයේ **<u>සම්පූර්ණ කොටස</u>** පිරිනමන්නාගේ (server) ඉඟටියට (waist) **<u>යටින්</u>** තිබිය යුතුය. <u>මෙහිදි ඉඟටිය (waist) ලෙස සලකනු ලබන්නේ ක්‍රීඩකයාගේ දෙඅතෙහි වැලමිටි සන්ධි දෙක යාකරන සේ අඳින ලද කල්පිත රේඛාවකි.</u>

iii. ෂටලය (shuttlecock), පිරිනමන්නාගේ (server) පිත්තේ වදින අවස්ථාව තෙක්, පාද වලින් කුමන කොටසක්වත් ස්ථිතිකව (stationary) එනම් චලනය වීමකින් තොරව, බැඩ්මින්ටන් පිටියේ ස්පර්ශවී තිබිය යුතුය.

13.2. එසේම කේවල සහ යුගල තරඟයක නිවැරැදිව පිරිනැමීමක (service) දි අනුගමනය කල යුතු shuttlecock <u>පතිත කලයුතු කොටුව</u> එනම් <u>service court</u> වෙන වෙනම හඳුනා ගැනීම සඳහා පිටු අංක 25 සහ 26 බලන්න.

14. <u>පිරිනැමීම් පිටි වැරදි (Service court errors) කිහිපයක්</u>

14.1. පහත දැක්වෙන අවස්ථා වලදී විනිසුරුවරයා (umpire) විසින් පිරිනැමීම් පිටි වැරදි ප්‍රකාශයට පත් කරයි.

(a) තමාගේ වාරයෙන් පිට පිරිනැමීම (service) සිදුකිරීම. (serve out of turn)

(b) 15.1 15.2 ඡේදයේ විස්තර කර ඇති පරිදි වැරදි පිරිනැමීම පිටියක (wrong service court) සිට පිරිනැමීම (service) සිදුකිරීම. **<u>හෝ</u>**

(c) පිරිනැමීම ලබන්නා (receiver) වැරදි පිරිනැමීම පිටියක (wrong service court) සිට පිරිනැමීම පිලිගැනීම සහ ෂටලය (shuttle cock) ඔහුගේ පිත්තේ වැදීම.

14.2. ඉහත සඳහන් (a), (b) සහ (c) හි දැක්වෙන වැරදි (service court errors) ඊලඟ පිරිනැමීම (next service) <u>ආරම්භ කල පසුව</u> අනාවරණය වුවහොත් එම වැරදි <u>නිවැරදි නොකල යුතුය.</u>

14.3. එහෙත් , (a), (b) සහ (c) හි සඳහන් වැරදි ඊලඟ පිරිනැමීම ආරම්භ කිරීමට <u>පෙර</u> අනාවරණය වුවහොත් පහත සඳහන් පරිදි කටයුතු කල යුතුය.

(a) ක්‍රීඩකයන් දෙපාර්ශවය විසින්ම ඉහත සඳහන් පිරිනැමීම වැරදි <u>එකවිට සිදුකර ඇත්නම්,</u> එය <u>නැවත</u> **(let)** පිරිනැමීමක් වශයෙන් සලකනු ලැබේ.

(b) පිරිනැමීම් වැරද්ද සිදුකල පාර්ශවය ක්‍රීඩා අතුරු වාරයේදී (rally) <u>ජයග්‍රහණය කලත් ,</u> එය නැවත **(let)** පිරිනැමීමක් ලෙස සලකනු ලැබේ.

(c) පිරිනැමීම් වැරැද්ද සිදුකල පාර්ශවය ක්‍රීඩා අතුරු වාරයේදී (rally) <u>පරාජයට පත්වුවහොත්</u> එම වැරැද්ද <u>නිවැරදි නොකල යුත්තේය.</u>

15.<u>පිටියේ නිවැරදි පැත්තේ සිට පිරිනැමීම (Serving from Correct Service Court) *</u>

15.1.<u>කේවල තරඟ සඳහා (Singles)</u>

තමාගේ ලකුණු සංඛ්‍යාව <u>ඉරට්ටේ</u> වනවිට <u>දකුණු අත පැත්තේ කොටුවේ</u> (right service court) සිට පිරිනැමීම කල යුතු අතර, ලකුණු සංඛ්‍යාව <u>ඔත්තේ</u> වන විට <u>වම් අත පැත්තේ කොටුවේ</u> (left service court) සිට පිරිනැමීම කල යුතුය.

පිරිනැමීමේ පිළිවෙල SERVE FORM	
වම් පැත්ත	**දකුණු පැත්ත**
LEFT SERVICE COURT	RIGHT SERVICE COURT
ලකුණු <u>ඔත්තේ</u> සංඛ්‍යාවක් නම් ;	**ලකුණු <u>ඉරට්ටේ</u> සංඛ්‍යාවක් නම්;**
1, 3, 5, 7 ..	**0, 2, 4, 6 ..**

15.2.යුගල තරඟ සඳහා (Doubles)

තම කණ්ඩායමේ ලකුණු සංඛ්‍යාව ඉරට්ටේ වනවිට දකුණු අත පැත්තේ කොටුවේ (right service court) සිටින ක්‍රීඩකයා පිරිනැමීම කල යුතු අතර, ලකුණු සංඛ්‍යාව ඔත්තේ වන විට වම් අත පැත්තේ කොටුවේ (left service court) සිටින ක්‍රීඩකයා පිරිනැමීම කල යුතුය.

16.පිරිනැමුම් පැත්ත මාරුවීම (Changing Service Court) *

16.1.කේවල තරඟ සඳහා (Singles)

16.1.1. තරඟ වටය (game) ආරම්භයේදී එනම්, ලකුණු තත්ත්වය 0 - 0 (love all) වන විට පිරිනැමීම සිදු කරන්නා (server) දකුණු පැත්තේ (right Service Court) සිට තරඟවටය (game) ආරම්භ කරයි.

16.1.2. පිරිනැමීම ලබන්නා (receiver) ලකුණක් ගත්විට (ලකුණු තත්ත්වය 1 - 0) , ඔහු ඊළඟ තරඟ අතුරු වටයේදී (rally) ප්‍රථම වරට වම්පැත්තේ (left Service Court) සිට පිරිනැමීම (service) ආරම්භ කරයි.

16.1.3. පිරිනැමීම සිදු කරන්නා (server) අදාල අතුරු තරඟ වටය (rally) ජයග්‍රහණය කළේ නම් ඔහුට ලකුණක් ලැබෙන අතර, ඔහු නැවත පිරිනැමීම (next service) සිදු කළ යුත්තේ තෝරා ගැනිමට ඉතිරි වී ඇති (alternative) වම් පැත්ත හෝ දකුණු පැත්ත කොටුවේ (left service court **or** right service Court) සිටය.

16.1.4. පිරිනැමීම ලබන්නා (receiver) අදාල තරඟ අතුරු වටය (rally) ජයග්‍රහණය කළ හොත් ඔහුට ලකුණක් හිමි වන අතර ඔහු නව පිරිනැමීම සිදු කරන්නා (new server) බවට පත් වේ. ඔහුගේ ලකුණු තත්ත්වය (එනම් ඔත්තේ හෝ ඉරට්ටේ) අනුව, පිළිවෙලින් වම් පැත්තේ හෝ දකුණු පැත්තේ (left service court or right service court) සිට පිරිනැමීම (serving) සිදු කරයි

16.2.යුගල <u>තරඟ සඳහා (Doubles)</u>

16.2.1. යුගල තරඟයකදී මූලික වශයෙන් කණ්ඩායමකට හිමිවනුයේ <u>එක් පිරිනැමුම් අවස්ථාවක්</u> පමණි (one service only). පිරිනැමීම (service) සිදු කිරීමත් සමග ඇරඹෙන අතුරු තරඟ වටය (rally) ඔවුන් පරාජය වූ විට පිරිනැමීම ලැබූ පිල (receiving side) නව පිරිනැමීම සිදු කරන පිල (new serving Side) බවට පත් වේ. (16.2.4 හා 32 පිටුව බලන්න)

16.2.2. තරඟ වටය (game) ආරම්භයේදී එනම්, ලකුණු තත්ත්වය 0 - 0 (love all) වන විට <u>පිරිනැමීම සිදු කරන කණ්ඩායමේ</u> (serving side) <u>දකුණු පැත්තේ</u> (right service court) සිටින ක්‍රීඩකයා තරඟවටය (Game) ආරම්භ කරයි.

16.2.3. **පිරිනැමීම ලබන කණ්ඩායම (Receiving Side)** ලකුණක් ගත්විට (ලකුණු තත්ත්වය 1 - 0) , ඊලඟ තරඟ අතුරු වටයේදී (rally) <u>ප්‍රථම වරට, වම්පැත්තේ</u> (left service court) සිටින ක්‍රීඩකයා පිරිනැමීම (service) ආරම්භ කරයි.

16.2.4. **<u>පිරිනැමීම සිදු කරන කණ්ඩායම (Serving Side)</u>** අදාල අතුරු තරඟ වටය (rally) ජයග්‍රහණය කළේ නම් ඔවුන්ට ලකුණක් ලැබෙන අතර, කලින් පිරිනැමීම කල ක්‍රීඩකයා විසින්ම නැවත පිරිනැමීම (next service) සිදු කළ යුත්තේ තෝරා ගැනීමට ඉතිරි වී ඇති <u>(alternative)</u> වම් පැත්ත හෝ දකුණු පැත්ත කොටුවේ (left service court <u>or</u> right service court) සිටය. **(මෙම අවස්ථාවේදී පිරිනැමීම ලබන පිල (Receiving Side) ක්‍රීඩකයන්ගේ පිරිනැමුම් පැත්ත (left / right Service Court) මාරුවීමක් <u>සිදුනොවෙයි.</u>**

(වැඩි විස්තර සඳහා 32 පිටුව බලන්න)

16.2.5. **<u>පිරිනැමීම ලබන කණ්ඩායම (Receiving Side)</u>** අදාල තරඟ අතුරු වටය (rally) ජයග්‍රහණය කළ හොත් ඔවුන්ට ලකුණක් හිමි වන අතර ඔවුන් නව පිරිනැමීම සිදු කරන පිල (New Serving Side) බවට පත් වේ. ඔවුන්ගේ ලකුණු තත්ත්වය (එනම් ඔත්තේ හෝ ඉරට්ටේ) අනුව, <u>පිළිවෙලින්</u> වම් පැත්තේ හෝ දකුණු පැත්තේ (Left Service Court or Right Service Court) සිටින ක්‍රීඩකයා පිරිනැමීම (Serving) සිදු කරයි.. **(මෙම අවස්ථාවේදී පිරිනැමීම සිදු කරන කණ්ඩායම (Serving Side) <u>හෝ</u> පිරිනැමීම ලබන පිල (Receiving Side) ක්‍රීඩකයන්ගේ පිරිනැමුම් පැත්ත (left / right Service Court) මාරුවීමක් <u>සිදුනොවෙයි.</u>** (32 පිටුව (a) ,(b), (d) , (e), (f) බලන්න)

16.2.6. එක් පිලක සිටින ක්‍රීඩකයින් දෙදෙනා හට තම පැති (Serving Courts) මාරු කරගත හැක්කේ තමන් විසින් පිරිනැමීම (Service) සිදු කර ඇරඹුන අතුරු තරඟ වටය (Rally) ඔවුන් ජයග්‍රහණය කල විට පමණි. (32 පිටුව (c) හා (g) බලන්න)

17.<u>විවේකකාල (Intervals) සහ පැති මාරුවීම් (Change Sides)*</u>

17.1. තරඟයේ ඉහල ලකුණ (Leading Score) 11වන විට ක්‍රීඩකයන්ට **<u>තත්පර</u>** <u>60 ක විවේක</u>කාලයක් හිමි වන්නේය.

17.2. තරඟ වට (<u>Game</u>) 2 ක් අතර (Between Each Games), **<u>විනාඩි</u>** <u>2 (තත්පර 120) ක</u> විවේක කාලයක් හිමි වන්නේය.

17.3. 3 වන තරඟ වටයේදී (3 rd Game) තරඟයේ ඉහල ලකුණ (Leading Score) 11 වන විට ක්‍රීඩකයන් පැති (Change Sides) මාරු කරගත යුතුය. (3 වන තරඟ වටයේදීද 17.1 නිතිය වලංගුවෙයි).